

# Créez un fichier LISEZMOI pour vos jeux de données



Version 1.0 Février 2023  
Modifiée de Guide maintained by Eugene Barsky & Doug Brigham,  
UBC Library, version 1.2. August 2022, CC-BY

Un fichier LISEZMOI est un moyen mobile et durable de fournir des informations aux autres chercheurs sur la manière d'utiliser votre jeu de données.

## Qu'est-ce qu'un fichier LISEZMOI ?

Un fichier LISEZMOI est un guide pour votre jeu de données. Il s'agit généralement d'un fichier texte brut en format .txt afin de maximiser sa facilité d'utilisation et son potentiel de conservation à long terme. L'objectif d'un LISEZMOI est d'aider les autres chercheurs à comprendre votre jeu de données, son contenu, sa provenance, ses licences de réutilisation et la manière d'interagir avec lui. Les fichiers LISEZMOI sont généralement nommés LISEZMOI.txt, lisezmoi.txt ou lisez-moi.txt et sont inclus en tant que composant du jeu de données.

## Que fait un fichier LISEZMOI ?

Un fichier LISEZMOI complète mais ne remplace pas les métadonnées que le dépôt de données (ex: dataverse ou FRDR) vous demande lorsque vous déposez votre jeu de données. La meilleure pratique consiste à enregistrer les informations à la fois dans les métadonnées du dépôt et dans le LISEZMOI. Les métadonnées du dépôt vont aider à la découvrabilité dans et entre les dépôts alors que le fichier LISEZMOI est mobile et continue de décrire le jeu de données après que ce dernier ait été séparé de son contexte original. Dans tous les cas, vous devez utiliser toutes les conventions appropriées à votre discipline pour décrire les informations liées à votre jeu de données

## Comment créer un fichier LISEZMOI

### Le contenu

Les éléments de base de tout fichier LISEZMOI sont les suivants :

- Les informations pour contacter le-s chercheur-s.
- La licence d'utilisation de vos données (à moins qu'elle ne soit dans un fichier à part).
- Le contexte de votre collecte de données (but de votre recherche).
- La méthodologie utilisée pour la collecte de données (protocole, échantillonnage, portée, ...)
- La structure des fichiers
- La convention de nommage des fichiers
- Les sources utilisées
- L'assurance qualité de votre travail (validation des données, vérifications, ...)
- Toute les manipulations ou modifications des données
- Les données de confidentialités et les permissions
- Le nom des termes et des variables
- Le nom des codes et des classifications

### Le processus

- Utilisez seulement :
  - Caractères alphanumériques : caractères alphabétiques et chiffres arabes.
  - Élément délimiteur : (trait de soulignement).
  - Délimiteurs de mots (à l'intérieur d'un élément) : **-(tiret)** et/ou **majuscule** de chaque mot.
  - Ex: [élément 1]\_[élément 2]\_[PartieMot-PartieMot-PartieMot]\_[élément 3].txt
- Évitez les espaces et les caractères spéciaux tels que : #~! @\$^`èùà&\*(')<>?.,[{} «» |%.
- Utilisez 32 caractères ou moins par nom de fichier.
- Si vous décidez d'abrégier des éléments avec un code de 2 ou 3 lettres (ex: projet 1 = P1, souris = MUS), documentez bien vos abréviations.
- Garder en tête la sensibilité à la casse dans la recherche par les machines, ex: elles peuvent trouver « Scan » mais peut-être pas « scan ».

### Le style

La façon dont vous écrivez votre fichier LISEZMOI est aussi importante que l'information que vous y mettez. Soyez aussi clair que possible.

Quelques bonnes pratiques pour vous guider :

- N'utilisez pas de jargon
- Définissez les termes et les acronymes
- Indiquez les limites
- Utilisez des titres descriptifs
- Soyez spécifique et quantifiez
- Utilisez des mots clés spécifiques et appropriés
- N'utilisez pas de caractères spéciaux pour que ce soit lisible par les machines

Cornell University propose un excellent [Readme guide](#) et un [readme file template](#). Vous pouvez aussi consulter le [guide en français de l'Université de Sherbrook](#).